

KRTEK a kamarádi



Hra obsahuje:

48 pevných kartiček

Cíl hry:

Cílem hráčů je nasbírat co nejvíce kartiček se zvířátky tvořením dvojic, které mají něco společného.

Krtek a nejmenší kamarádi

Tato hra je určena pro nejmenší, jejím základním cílem je naučit děti hledat souvislosti v okolním světě.

V optimálním případě by v této variantě měli mít všichni hráči na konci hry stejný počet kartiček s obrázky, a tudíž všichni vyhrát. Není to však bezpodmínečně nutné.

Příprava hry:

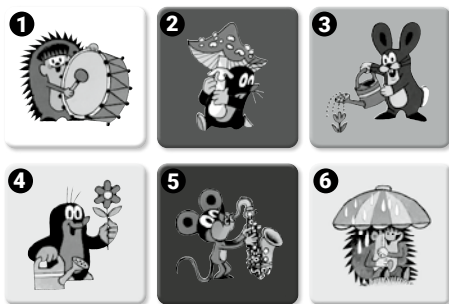
Polovinu kartiček (24) vyložte lícem nahoru doprostřed stolu tak, aby všichni hráči dobře viděli na obrázky. Zbylé kartičky položte na hromádku obrázky dolů.

Aby měl každý hráč stejný počet tahů, doporučujeme při hře pěti hráčů snížit počet kartiček na stole i v dobírací hromádce na 20.

Podle věku a schopností hráčů zvolte, jaké druhy dvojic budete hledat.

Hra nabízí čtyři úrovně obtížnosti:

- 1) Hledáte stejné zvířátko (př. krtek, karta 2 a 4).
- 2) Hledáte stejnou barvu (př. žlutá, karta 4 a 6).
- 3) Hledáte stejné předměty (př. konvička, karta 3 a 4).
- 4) Hledáte něco, co spolu vizuálně nebo logicky souvisí (př. karty 2 a 6, houba a deštník mají podobný tvar, karty 1 a 5, buben i saxofon jsou hudební nástroje).



Odstupňování úrovní dobře koreluje s věkem, u tříletých dětí doporučujeme začít s prvními dvěma úrovněmi a další případně postupně přidávat. U pětiletých dětí lze klidně první dvě úrovně vynechat. Čtvrtá úroveň rozvíjí představivost a schopnost hledání souvislostí.

Průběh hry:

Začíná nejmladší hráč. Hráč, který je na tahu, otočí jednu novou kartu z dobíracího balíčku a hledá z vyložených karet takovou, která s ní může vytvořit dvojici podle předem zvolené úrovně. Pokud se mu to

podaří, obě kartičky si ponechá. Pokud se mu to nepodaří, nechá si pouze tu, kterou si vzal z dobíracího balíčku. Poté hraje další hráč po směru hodinových ručiček. Hráči se ve svých tazích pravidelně střídají.

Konec hry:

Hra končí v okamžiku, kdy dojdou kartičky v dobíracím balíčku. Hráči si spočítají kartičky a ten, kdo jich má nejvíc, vyhrává hru.

Krtek a kamarádi

Tato hra je určena pro starší děti a vnáší do hry vyšší míru interakce a soupeření než varianta **Krtek a nejmenší kamarádi**.

Příprava hry:

Každý hráč si před sebe vyloží tři karty obrázkem nahoru, zbytek dejte doprostřed jako dobírací balíček.

Ve hře pěti hráčů doporučujeme z dobíracího balíčku tři karty odstranit a dát je zpět do krabičky.

Podle věku a schopností hráčů si dopředu zvolte, jaké druhy dvojic budete hledat. Hra nabízí čtyři úrovně obtížnosti:

- 1) Hledáte stejné zvířátko (př. krtek, karta 2 a 4).
- 2) Hledáte stejnou barvu (př. žlutá, karta 4 a 6).
- 3) Hledáte stejné předměty (př. konvička, karta 3 a 4).
- 4) Hledáte něco, co spolu vizuálně nebo logicky souvisí (př. karty 2 a 6, houba a deštník mají podobný tvar, karty 1 a 5, buben i saxofon jsou hudební nástroje).



Průběh hry:

Začíná nejmladší hráč. Hráč, který je na tahu, si lízne jednu kartu z dobíracího balíčku, a pak hledá mezi všemi kartami na stole takovou, kterou by s ní mohl spárovat podle zvolené úrovně. Může brát i karty vyložené na stole před ostatními hráči. Dvojice si odkládá stranou, lícem dolů. Pokud kartu do páru nenajde, položí si nově otočenou kartu ke svým odkrytým obrázkem nahoru.

Konec hry:

Hra končí v okamžiku, kdy dojdou kartičky v dobíracím balíčku. Hráči si spočítají kartičky a ten, kdo jich má nejvíc, vyhrává hru.

Přejeme hodně štěstí a zábavy při hře.

KRTKO a kamaráti



Hra obsahuje:

48 pevných kartičiek

Cieľ hry:

Cieľom hráčov je nazbierať čo najviac kartičiek so zvieratkami tvorením dvojíc, ktoré majú niečo spoločné.

Krtko a najmenší kamaráti

Táto hra je určená pre najmenších, jej základným cieľom je naučiť deti hľadať súvislosti v okolitom svete.

V optimálnom prípade by v tomto variante mali mať všetci hráči na konci hry rovnaký počet kartičiek s obrázkami, a teda všetci vyhrať. Nie je to však bezpodmienečne nutné.

Príprava hry:

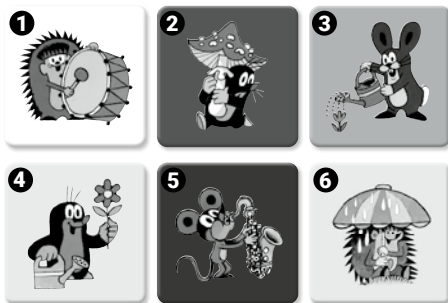
Polovicu kartičiek (24) vyložte lícom nahor do stredu stola tak, aby všetci hráči dobre videli na obrázky. Zvyšné kartičky položte na kôpku obrázkami dole.

Aby mal každý hráč rovnaký počet ťahov, odporúčame pri hre piatich hráčov znížiť počet kartičiek na stole aj v ťahacej kôpke na 20.

Podľa veku a schopností hráčov zvolte, aké druhy dvojíc budete hľadať.

Hra ponúka štyri úrovne obtiažnosti.

- 1) Hľadáte rovnaké zvieratko (napr. krtko, karta 2 a 4).
- 2) Hľadáte rovnakú farbu (napr. žltá, karta 4 a 6).
- 3) Hľadáte rovnaké predmety (napr. kanvička, karta 3 a 4).
- 4) Hľadáte niečo, čo spolu vizuálne alebo logicky súvisí (napr. karty 2 a 6, huba a dáždík majú podobný tvar, karty 1 a 5, bubon aj saxofón sú hudobné nástroje).



Odstupňovanie úrovní dobre koreluje s vekom, u trojročných detí odporúčame začať s prvými dvoma úrovňami a ďalšie prípadne postupne pridávať. U päťročných detí je možné pokojne prvé dve úrovne vynechať. Štvrtá úroveň rozvíja predstavivosť a schopnosť hľadania súvislostí.

Priebeh hry:

Začína najmladší hráč. Hráč, ktorý je na ťahu, otočí jednu novú kartu z ťahacieho balíčka a hľadá z vyložených kariet takú, ktorá s ňou môže vytvoriť dvojicu podľa vopred zvolenej úrovne. Pokiaľ sa mu to podarí,

obe kartičky si ponechá. Ak sa mu to nepodarí, nechá si iba tú, ktorú si zobral z ťahacieho balíčka. Potom hrá ďalší hráč v smere hodinových ručičiek. Hráči sa vo svojich ťahoch pravidelne striedajú.

Koniec hry:

Hra končí v okamihu, keď dôjdu kartičky v ťahacom balíčku. Hráči si spočítajú kartičky a ten, kto ich má najviac, vyhráva hru.

Krtko a kamaráti

Táto hra je určená pre staršie deti a vnáša do hry vyššiu mieru interakcie a súperenia ako variant **Krtko a najmenší kamaráti**.

Príprava hry:

Každý hráč si pred seba vyloží tri karty obrázkom nahor, zvyšok dajte do stredu ako ťahací balíček.

V hre piatich hráčov odporúčame z ťahacieho balíčka tri karty odstrániť a dať ich späť do krabičky.

Podľa veku a schopností hráčov zvolíte, aké druhy dvojíc budete hľadať. Hra ponúka štyri úrovne obtiažnosti.

- 1) Hľadáte rovnaké zvieratko (napr. krtko, karta 2 a 4).
- 2) Hľadáte rovnakú farbu (napr. žltá, karta 4 a 6).
- 3) Hľadáte rovnaké predmety (napr. kanvička, karta 3 a 4).
- 4) Hľadáte niečo, čo spolu vizuálne alebo logicky súvisí (napr. karty 2 a 6, huba a dáždnik majú podobný tvar, karty 1 a 5, bubon aj saxofón sú hudobné nástroje).



Priebeh hry:

Začína najmladší hráč. Hráč, ktorý je na ťahu, si potiahne jednu kartu z ťahacieho balíčka, a potom hľadá medzi všetkými kartami na stole takú, ktorú by s ňou mohol spárovať podľa zvolenej úrovne. Môže brať aj karty vyložené na stole pred ostatnými hráčmi. Dvojicu si odkladá bokom, lícom dole. Pokiaľ kartu do páru nenájde, položí si novo otočenú kartu k svojim odkrytým obrázkom hore.

Koniec hry:

Hra končí v okamihu, keď dôjdu kartačky v ťahacom balíčku. Hráči si spočítajú kartačky a ten, kto ich má najviac, vyhráva hru.

Prajeme veľa šťastia a zábavy pri hre.

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz

